

Klasa 7 SP

Przedmiotowe Ocenianie Wewnątrzszkolne- Informatyka

Uczniowie oceniani są na podstawie **sprawdzianów** lub zadań wykonywanych na lekcjach według wymagań przedstawionych w tabeli poniżej, w rubryce „Wymagania na ocenę”.

Ocenie będą podlegały również **kartkówki** i krótkie **testy** wyboru dotyczące ostatnich dwu lekcji składające się z 5 pytań, zadań.

Uczniowie oceniani są również przez nauczyciela na podstawie obserwacji podczas **pracy na lekcji**. Ocenie podlega poprawność wykonania zadań, umiejętność korzystania z narzędzi, oraz estetyka pracy oraz stosowanie się do poleceń nauczyciela.

Praca uczniów na lekcji może być oceniana również na podstawie wymagań w rubryce "Wymagania na ocenę".

Podczas pracy nad **projektami** oceniany jest wkład pracy, zaangażowanie ucznia, pomysłowość, realizacja tematu projektu, umiejętność korzystania z narzędzi, oraz estetyka pracy.

Ze względu na trudności w wypowiedzaniu się uczniów podczas oceny nauczyciel zwraca szczególną uwagę się na umiejętność stosowania wiedzy w praktyce niż wiedzę teoretyczną.

Uczniowie mogą być oceniani również za **dotatkowe zadania** np. przygotowanie apeli, plakatów, prezentacji o tematyce związanej z informatyką.

Aktywność uczniów na lekcji oceniana jest przy pomocy plusów (+). Za trzy plusy uczeń otrzymuje ocenę bardzo dobrą. Nieprzygotowanie do lekcji i brak aktywności jest oceniane jest przy pomocy minusów (-). Za trzy minusy uczeń otrzymuje ocenę niedostateczną.

Uczniowie mają obowiązek systematycznie **przygotowywać się do lekcji**. Przygotowanie oceniane jest przy pomocy plusów. Za brak przygotowania uczeń otrzymuje minus. Za 5 plusów uczeń otrzymuje ocenę bardzo dobrą. Za 5 minusów uczeń otrzymuje ocenę niedostateczną. Na koniec półrocza nauczyciel ocenia również przygotowanie uczniów, którzy otrzymali mniejszą liczbę plusów i minusów. Ocenę dobrą otrzymuje uczeń, który zebrał większą liczbę plusów niż minusów. Ocenę dostateczną otrzymuje uczeń, który otrzymał taką samą liczbę plusów i minusów. Ocenę dopuszczającą otrzymuje uczeń, który otrzymał mniejszą liczbę plusów.

Temat lekcji	Wymagania na ocenę
Algorytmy - pojęcia	Oceniane będzie: <ul style="list-style-type: none">- znajomość pojęcia algorytmu- znajomość etapów rozwiązywania problemów- znajomość przykładów algorytmów- znajomość rodzajów algorytmów- ułożenie algorytmu - lista kroków Ocena odpowiednia do liczby poprawnych odpowiedzi (5 pytań)
Algorytmy	Oceniane będzie: <ul style="list-style-type: none">- znajomość pojęcia i definicji algorytmu- znajomość etapów rozwiązywania problemów- rozwiązanie prostego problemu logicznego- napisanie algorytmu - lista kroków- stworzenie schematu blokowego - dobór odpowiednich bloków (np. obliczanie sumy, iloczynu dwóch liczb, pola prostokąta)- stworzenie schematu blokowego - wpisanie algorytmu Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań
Scratch	Oceniana będzie: <ul style="list-style-type: none">- znajomość grup bloczków- rozumienie działania bloczków z grupy ruch- rozumienie kolejności wykonywania poleceń w skrypcie- znajomość bloczków z grupy zdarzenia- znajomość terminów: scena, duszek, skrypt, bloczek Ocena odpowiednia do liczby poprawnych odpowiedzi (test)
Komiks - Scratch	Oceniane będzie: <ul style="list-style-type: none">- umiejętność zmiany tła- wstawienie duszka z galerii- umiejętność zmiany kostiumu duszka- ułożenie skryptu - ruch duszka- napisanie skryptu - rozmowa dwóch postaci- pomysłowość i poprawność wykonania komiksu Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań

Temat lekcji	Wymagania na ocenę
Programowanie - Python	Oceniana będzie podstawowa znajomość składni języka Python: <ul style="list-style-type: none"> - uruchomienie programu Python - wykorzystanie instrukcji print, - wykorzystanie instrukcji input, - wykorzystanie zmiennych - napisanie programu (suma 2 liczb, obwód trójkąta lub prostokąta) - sprawdzenie działania programu Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań
Arkusze kalkulacyjny	Oceniane będzie: <ul style="list-style-type: none"> - projektowanie tabeli - formatowanie komórek i tekstu - formatowanie liczb - wstawienie formuł - adresowanie względne - wstawienie formuł - adresowanie bezwzględne lub mieszane - wstawienie funkcji (max, min, średnia, suma) - wstawienie wykresu Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań
Edytor tekstu - gazetka szkolna – projekt	Oceniana będzie umiejętność: <ul style="list-style-type: none"> - wstawiania i formatowania tekstu - wstawiania i formatowania grafiki, kształtów i WordArt - edycji nagłówka i stopki, wstawiania numerów stron - wstawiania kolumn, znaków końca sekcji, - zmiany ustawień strony - pomysłowość, estetyka gazetki Ocena odpowiednia do liczby umiejętności
Praca w chmurze	Oceniana będzie <ul style="list-style-type: none"> - znajomość zasad korzystania z chmury, - umiejętność logowania się do chmury, - umiejętność otwierania i pobierania udostępnionych plików - umiejętność otwierania, modyfikacji i zapisu plików w chmurze - umiejętność udostępniania plików - umiejętność udostępniania pulpitu Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań
Praca w chmurze - zaproszenie	Oceniane będzie: <ul style="list-style-type: none"> - korzystanie z zasobów internetu (pobieranie grafiki i tekstu) - edycja i formatowanie tekstu - wstawienie i formatowanie grafiki i WordArt - wykorzystanie kolumn lub tabeli - zmiana ustawień strony - wykonanie i wydruk zaproszenia Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań
Grafika – fotomontaż - GIMP	Oceniana będzie estetyka, pomysłowość, dokładność umiejętność wykorzystania narzędzi
Projekt „Moja miejscowość dawniej i dziś” – prezentacja multimedialna.	Oceniana będzie umiejętność: <ul style="list-style-type: none"> - wstawiania i formatowania tekstu - wstawiania i formatowania grafiki - wstawiania slajdów i formatowania tła - wstawiania animacji - wstawiania hiperłączy - wstawiania dźwięków Oceniana będzie praca według w/w umiejętności i wkład pracy podczas realizacji projektu
Sieci komputerowe	Oceniane będzie: <ul style="list-style-type: none"> - rozumienie pojęcia sieci (1) - znajomość rodzajów sieci (2) - rozumienie znaczenia sieci (1) - znajomość urządzeń do tworzenia elektronicznych tekstów, obrazów, dźwięków, filmów i animacji (2) Ocena odpowiednia do liczby poprawnie wykonanych zadań
Bezpieczeństwo, cyfrowa tożsamość oraz własność intelektualna	Oceniana będzie znajomość: <ul style="list-style-type: none"> - pojęcia cyfrowa tożsamość, - pojęcia własność intelektualna, - pojęcia licencja - rodzajów licencji - zasad bezpieczeństwa - praw autorskich Ocena odpowiednia do liczby poprawnych odpowiedzi

